

Scenariusz przebiegu wydarzenia

Noc Bibliotek

8 czerwca 2018r.

Prowadzący: Jolanta Jonowska, Katarzyna Mróz, Justyna Bartnicka

Cele:

- zachęcenie uczniów do czytania książek;
- pokazanie uczniom, jak można efektywnie i kreatywnie spędzać wolny czas;
- zainteresowanie uczniów użyciem różnych technik TIK;
- integracja grupy.

Przebieg wydarzenia:

Tegoroczna Noc Bibliotek przebiegała pod hasłem „Escape Room”. Uczniowie zmagali się z zadaniami dotyczącymi dwóch lektur: „Akademii pana Kleksa” oraz „Opowieści z Narni – Lew, Czarownica i stara szafa”. Układając zagadki skorzystałam z kilku narzędzi internetowych - <https://worksheets.theteacherscorner.net/make-your-own/crossword/> - krzyżówki

<http://mal-den-code.de> – kody QR do domalowania

<http://paul-matthies.de/Schule/Trimino.php> - zagadka trimino

<https://learningapps.org> – wykreślanki

Uczniowie po rozwiązaniu każdej zagadki otrzymują kolorowy, symboliczny klucz do drzwi. Po zakończeniu rywalizacji dzieci otrzymały pamiątkowe dyplomy, zakładki do książek i drobne upominki.

Po części konkursowej nastąpiła lekcja kleksografii, której inspiracją był film

<https://www.facebook.com/nhahay.afa/videos/vb.1964756993813014/2075858772702835/?type=2&theater>

Uczniowie stworzyli piękne ilustracje za pomocą sznurka i farb.

Wspólnie przygotowaliśmy kolację i rozpoczął się filmowy wieczór z bohaterami lektur szkolnych.